取扱説明書

SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応

●使用上の注意●

1）ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

3）長時間ゲームをするときは、健康のため１時間ないし２時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

5）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

7）スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

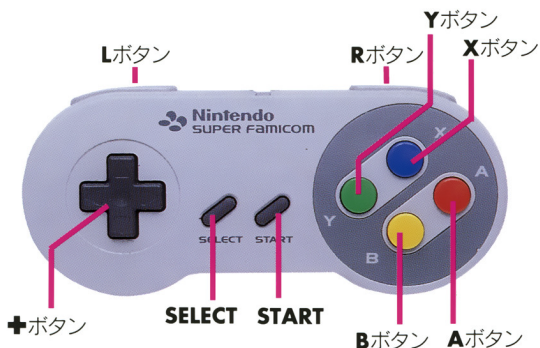
●健康上の安全に関するご注意●

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

天使たちの楽園「プリンセスランド」。男子禁制のこの楽園には、幼い天使たちが学ぶ「ふりふり学園」があります。この学園では、毎年卒業シーズンになると、各学科の優等生が、「ふりふりガール」の座をかけて、競い合うのです。あなたは、この競技に参加する天使です。ライバルと、またモンスターと戦いながら、カギを手に入れゴールをめざしてください。だれかがカギを持ってゴールに着くと競技は終了です。競技は、最後にもっとも多くのＪＬ(ジル)（お金）を持っていたキャラの勝利になります。

CONTENTS

目次(もくじ)

コントローラ操作

✚ボタン ---移動時に左右で移動先マーカーを選択。
コマンド選択時には上下でコマンドを選択。
VIEWモードでは画面のスクロールに使用。

Aボタン----コマンド選択時にステータス画面を呼び出す。

Bボタン----コマンド、ルーレットなどの決定。メッセージの早送り。

Xボタン----コマンド選択時に押し続けるとVIEWモード。
（ボタンを離すとコマンド選択に戻ります）。

Yボタン----コマンド選択時にダイスを振る

Lボタン ----文字の種類を切り替える（名前入力時）

Rボタン----文字の種類を切り替える（名前入力時）

START ----使用しません

SELECT----使用しません

注意：対戦プレイする場合には、必ずコントローラを２つ以上用意してください（４人同時プレイする時でも、２つのコントローラで遊べます）。なお、このゲームはマルチプレイヤー５に対応しています。

ゲームの開始

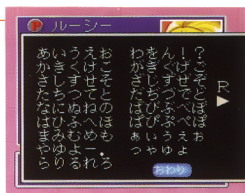
1 プレイ人数の選択

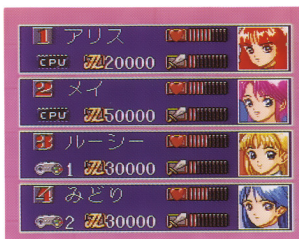
まず、何人でプレイするかを選択します。十ボタンの上下でプレイヤーとＣＯＭを切り替え、左右で人数を増減（ぞうげん）します。プレイ人数は、プレイヤーとＣＯＭ合わせて、最低２人～最高４人までです。

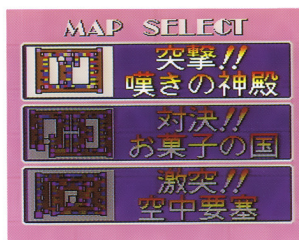
2 名前の入力

プレイ人数を決定したら、プレイヤーの名前を入力します。この名前入力のときに使用したコントローラが、マップ画面で使用するコントローラになります。なお、キャラには、あらかじめ名前がつけられています。この名前をそのまま使用する場合には、文字を入力せず、そのままカーソルを「おわり」に合わせてＢボタンを押してください。

名前入力時の操作

十ボタンで文字を選択して、Ｂボタンを押すと１文字決定します。Ｌボタン、Ｒボタンでひらがなとカタカナを切り替えます。なお、文字を間違えたときには、Ａボタンで１文字戻せます。「おわり」にカーソルを合わせてＢボタンを押すと、文字入力を終了します。

順番を決める

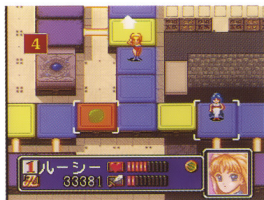
名前をすべて入力し終わったら、コンピュータがランダムにプレイする順番を決めます。順番が決まったら確認画面が表示されるので、自分の順番と使用コントローラを忘れないようにしましょう。

マップの選択

最後に、どのマップでプレイするかを選択します。マップは「神殿」→「お菓子の国」→「空中要塞」の順番で大きくなります。初めてプレイするときには、「神殿」マップがいいでしょう。

突撃!!　嘆きの神殿	マップの右にカギを持ったモンスター、左にゴールがあります。
対決!!　お菓子の国	2つのブロックに分かれたマップ。中級者向けです。
激突!!　空中要塞	うずまき状になったマップの中心に、ゴールがあります。

ゲームの遊び方

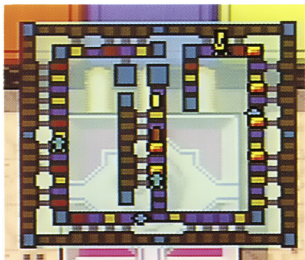
メイン画面のコマンドは3種類です。十ボタンの上下でカーソルを移動させてBボタンを押すと、コマンドを実行します。また、Yボタン（DICE）、Xボタン（VIEW）、Aボタン(STATUS)のように、直接対応するボタンを押しても、コマンドを実行することができます。

1:　DICE（サイコロを振る）

サイコロを振って、出た目の分だけキャラを移動させます。ゴールの方向と逆に進んでもかまいません。進める場所が複数ある場合には、カーソルが表示されます。どこに移動させるかを十ボタンで選択してBボタンを押すと、キャラは自動的に移動します。なお、移動中Bボタンを押し続けると、キャラが速く歩きます。

縄地獄の時には!?

イベント「縄地獄」に陥ったキャラは、サイコロを振る前に「縄ぬけ」チェックを行ないます。好みのタイミングでBボタンを押してください。成功すればサイコロを振れますが、失敗すると縄ぬけ失敗で、1歩しか進めません。

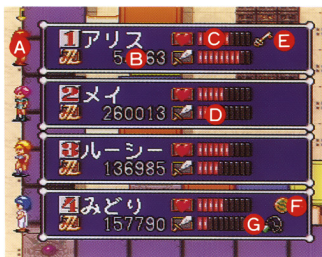
2:　VIEW（マップを見る）

画面左上に全体マップが表示されます。また、十ボタンで画面をスクロールさせ、キャラの周囲を調べることもできます。なお、Xボタンで VIEWコマンドを実行する場合には、

Xボタンを押しながら十ボタンで、画面をスクロールさせます。Xボタンを離(はな)すと、コマンド選択に戻ります。

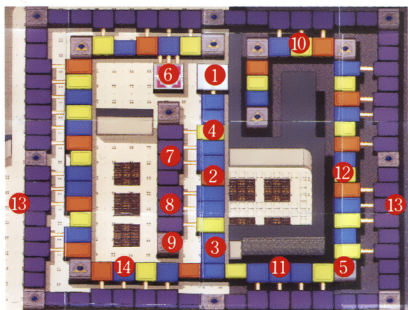
3:　STATUS（ステータスを見る）

キャラ全員のステータスを表示します。キャラの強さや、持っているＪＬ(ジル)（お金）を比較(ひかく)したり、だれがカギを持っているかを確認(かくにん)できます。

●ステータス・ウィンドウの見方

A:キャラのグラフィック
B:所持金
C:ＨＰ
D:武器レベル
E:カギ
F:必殺技
G:魔法のペンダント

マップの見方

●正規ルート
赤・青・黄・ワープ・ゴールなどのパネルがあります。キャラは、通常この正規ルートの上を歩きます。

●ゾンビルート
バトルに負けたキャラは、このルートを歩きます。ゾンビパネルとゾンビワープしかありません。また、歩くたびに、ＪＬ（ジル）を落とします。

❶スタート
すべてのキャラは、ここからスタートします。

❷赤パネル
マイナスイベントの多いパネルです。

❸青パネル
プラスイベントの多いパネルです。

❹黄パネル
ハプニングイベントの多いパネルです。

❺ワープゾーン
キャラの移動方向に向かって、いちばん近いワープゾーンにワープします。

❻ゴール
カギを持ってこの場所に止まるとゲーム終了になります。

❼ゾンビゾーン
歩く度にＪＬ（ジル）（お金）がマイナスされます。

❽バトルゾーン
ゾンビゾーンと通常のルートとのバトルが発生する場所です。

❾ゾンビワープ
正規ルートに復帰できます。

❿カギ
ゴールの扉を開くカギです。ゲーム開始時にはモンスターが持っています。

⓫毒沼
必ず停止させられ、ＪＬ（ジル）を落とします。「魔法のペンダント」を持っていれば、そのまま通過することができますが、通過すると魔法のペンダントは消滅します。

⓬宝箱
この中には、ＪＬ（ジル）や武器（武器レベルアップ）、ハート（ＨＰアップ）などが隠されています。ただし、宝箱を取ったときには、ルーレットを回すことはできません。

⓭奥の近道
矢印で表示された２つの場所をつなぐ道が出現します。この道は一度通るとなくなってしまいます。

⓮モンスター
すべてのキャラの行動が終わると、モンスターが移動します。
モンスターがキャラのいる場所に移動してくると、「じゃんけんバトル」になります。

パネルに止まったら……

　移動が終わるとルーレットを回します。このルーレットの絵柄に応じて、さまざまなイベントが発生します。ただし、キャラや、モンスターのいる場所に止まると「じゃんけんバトル」になるので、ルーレットは回せません。また、ワープゾーンなどの特別な場所に止まった場合には、ルーレットを回すことはできません。

①運命のルーレット

　ワープゾーンなどの特別な場所を除き、移動が終わるとルーレットが出現します。ルーレットは自動的に回り始めますので、Ｂボタンを押して回転を止めてください。

②絵柄とパネルに応じたイベントが！

　キャラが停止した場所（パネル）の色とルーレットで出た絵柄に応じて、ＪＬ（ジル）（お金）や武器レベルがアップするなどのうれしいイベントから、カギの移動や毒沼出現などのハプニングまで、さまざまなイベントが発生します。

◀女神様が、武器レベルやＨＰをアップするイベントです。

◀キャラを別の場所に移動させる、ＵＦＯも出現します。

じゃんけんバトル

キャラが、他のキャラやモンスターと同じパネルに止まるか、ゾンビゾーンで対応する場所（バトルゾーン）に立っていると、じゃんけんバトルが始まります。じゃんけんで勝つと、負けた側のＨＰを武器レベルの数だけ減らすことができます。ＨＰがゼロになった側の負けです。バトルに勝つと、相手がカギを持っていれば奪え、またＪＬ（ジル）も増えます。負けるとゾンビゾーンに落とされてしまいます。

●バトルできる場所

▲赤、青、黄の各パネル

▲ゾンビゾーン

▲ゾンビゾーンのバトルポイントと、対応する正規ルート

●バトルできない場所

▲ワープゾーン

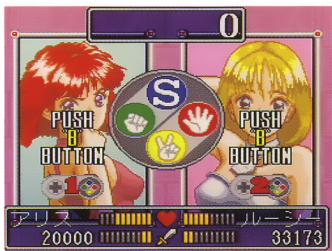
▲バトルポイント以外のゾンビゾーンと正規ルート

モンスターは通り抜けできない！

キャラの移動を邪魔するモンスターたち。このモンスターを通り抜けて先に進むことはできません。サイコロの目が大きくても、必ずモンスターの場所で止まり、戦わなくてはなりません。

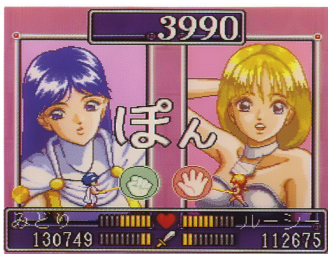
バトルの流れ

①どのコントローラを使うか確認！

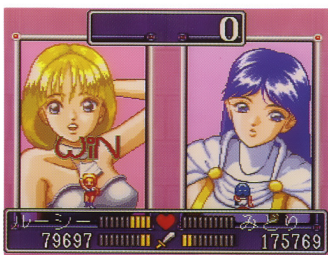
プレイヤーの操作するキャラ同士が戦う場合には、まず、だれがどのコントローラを使用するかが表示されます。バトルするプレイヤーは、指定されたコントローラを持って、Ｂボタンを押してください。２人ともＢボタンを押すと、次のシーンになります。

②かけ金を支払う

キャラのステータスに応じて、自動的にかけ金が支払われます。このかけ金は、じゃんけんするたびに増えていきます。最終的にバトルに勝ったキャラは、このかけ金を手に入れることができます。

③じゃん・けん・ぽん！

「じゃん･けん･ぽん！」のかけ声が終わるまでに、Y（ぐー)・B（ちょき)・A（ぱー）のいずれかのボタンを押します。「必殺技」を入手していれば、Xボタンで必殺技を使用することもできます（必殺技を使用すれば、じゃんけん1回分、無条件で勝利できます)。

なお、ボタンを押すタイミングは、勝負にはまったく関係ありません。

④HPがなくなったら負け！

じゃんけんに勝ったキャラが、負けた相手を攻撃します。勝ったキャラの攻撃力の数だけ、負けたキャラのHPは減ります。どちらかのHPがゼロになるまで②〜③をくり返します。

勝ったキャラへのご褒美

相手のＨＰをゼロにしたキャラは、もしゾンビゾーンにいるのなら、正規ルートに復帰できます。また、どちらかがカギを持っていたら、そのカギを手に入れることもできます。相手がモンスターなら、そのモンスターは消滅します。

負けたキャラは……

ＨＰがゼロになったキャラは、ゾンビゾーンに落とされます。ゾンビゾーンでは、１歩ごとにＪＬがマイナスされ、また、ルーレットにもハプニングイベントが多くなっています。なお、勝ち負けに関係なく、バトルが終了すればHPはもとに戻ります。

ゾンビゾーンから脱出する方法

①ゾンビゾーンの中にある、正規ルートにバトルを仕掛けられる場所、バトルゾーンで戦って勝つ。
②ゾンビゾーン同士でバトルして勝つ。
③マップ中に点在する「ゾンビワープ」に停止する。
④「モーゼの導き」や「位置交代」などのイベントを発生させる。

ゴールにたどりついたら……

カギを持ったキャラがゴールすると、ゲームは終了します。以下の賞がおくられたあと、ＪＬ(ジル)をもっとも多く持っているキャラが最終的な勝者となります。

ゴール賞

カギを持ってゴールに止まったキャラにおくられる賞です。

バトルキング

もっとも多くのじゃんけんバトルに勝利したキャラにおくられます。

ゼニキング

イベントでもっとも多くＪＬ(ジル)をかせいだキャラにおくられます。

ゾンビマニア

もっとも長くゾンビゾーンにいたキャラにおくられます。

製品には万全を期しておりますが、万一動作不良などの問題がありましたら、当社ユーザーサポートTEL(03)3402-1573　(月曜から金曜のPM1:00 ～PM5:00)までご連絡ください。
※ゲームの内容に関するご質問には、一切お答えできませんのでご了承下さい。

SUPER FAMICOM マルチプレイヤー5対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。

株式会社プランニングオフィスワダ
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-10 外苑パレス5F
TEL.03-3402-3801(代)